**PERTEMUAN 3**

**KONSEP WEBSITE**

|  |  |
| --- | --- |
| Tugas | 1. Membuat konsep aplikasi sederhana 2. Membuat wireframe atau mockup 3. Menjelaskan mockup yang telah dibuat |
| Hasil | 1. Link Github |
|  | 1. Hasil konsep aplikasi sederhana pengelolaan tempat wisata   Aplikasi yang akan dibuat adalah web pengelolaan tempat wisata, pengunjung dapat mengisikan saran setelah berkunjung ke tempat wisata. Sehingga admin tempat wisata bisa memperbaiki fasilitas di tempat wisata. Fitur yang dikembangkan antara lain:   * Fitur registrasi pengunjung * Fitur login pengunjung * Fitur login admin * Fitur manajemen CRUD informasi tempat wisata * Fitur manajemen CRUD saran pengunjung |
|  | 1. Hasil konsep aplikasi sederhana pengelolaan tempat wisata  * Fitur registrasi pengunjung   Pengunjung dapat registrasi sebelum masuk ke halaman saran pengunjung. Dengan mengisikan email dan password dengan aksi klik button login.     * Fitur login pengunjung   Jika pengunjung sudah memiliki email, maka pengunjung bisa langsung login dengan mengisikan email dan password yang sudah didaftarkan. Jika belum klik pada tulisan registrasi disini.     * Fitur login admin   Untuk admin yang telah terdaftar dapat login dengan mengisikan email dan password. Untuk admin tidak registrasi karena hanya admin yang terdaftar secara manual di database yang bisa login.     * Fitur manajemen CRUD informasi tempat wisata   Pada halaman ini hanya admin yang bisa menambahkan daftar wisata apa aja yang terdapat di wilayah tersebut. Admin bisa menambahkan, mengubah dan menghapus data wisata. Data wisata yang dimasukkan adalah gambar dan informasi tempat wisata.     * Fitur manajemen CRUD saran pengunjung   Pada halaman ini adalah halaman data pengunjung. Pengunjung dapat menambahkan data berupa nama, alamat, tempat wisata yang dikunjungi dan saran. Pengunjung dapat menghapus dan mengubah data yang telah dimasukkan. Pengunjung juga dapat mencari pada kolom search. |